ESCOLA: CEME RECANTO DA CRIANÇA

DISCIPLINA: INFORMÁTICA EDUCATIVA

PROFª NELVIA DARK LECHINESKI

TURMAS: PRÉ I – PRÉ II

ALUNO(A):\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DATA: 14/07/2020

ATIVIDADES REMOTAS NÃO PRESENCIAIS

(2h DE ATIVIDADE)

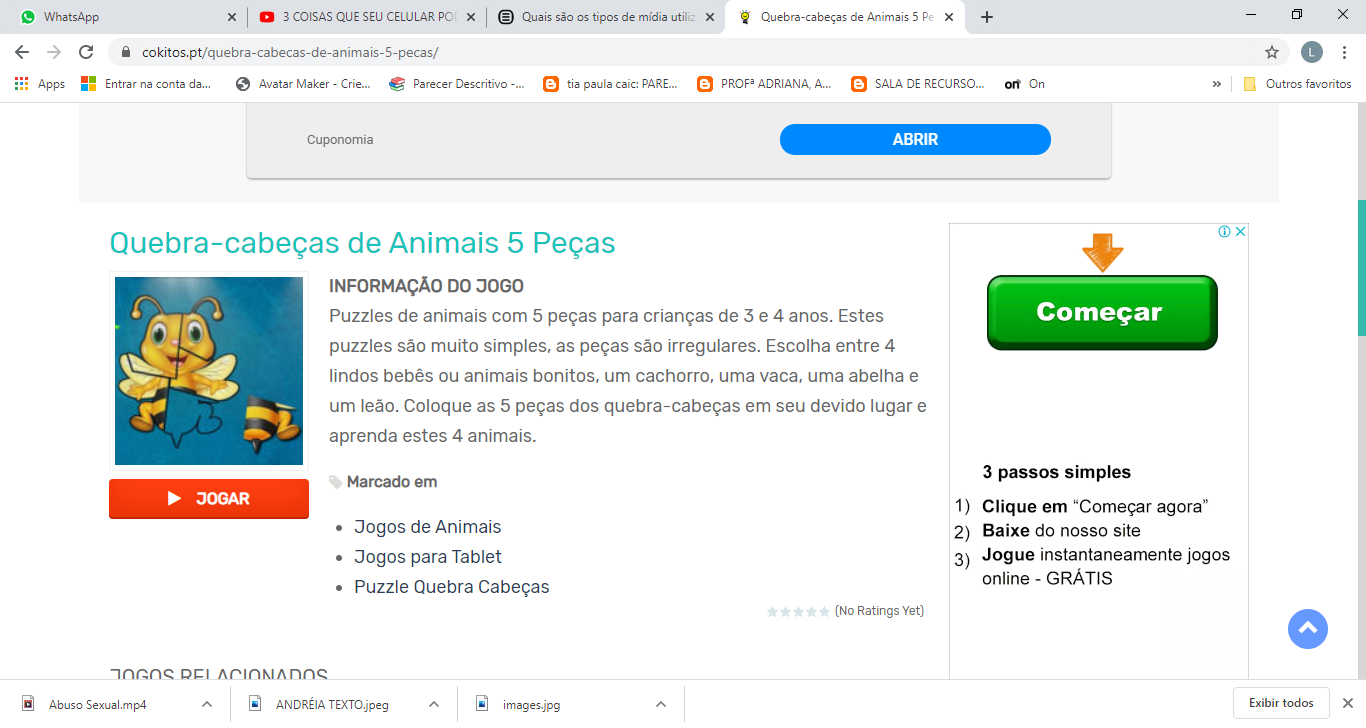
**ATIVIDADE ONLINE**

NAS AULAS DE INFORMÁTICA DO PRÉ I – PRÉ II, IREMOS TRABALHAR JOGOS ONLINE MONTANDO QUEBRA-CABEÇAS DE ANIMAIS 5 PEÇAS.

BASTA ACESSAR:

**COKITOS** - PESQUISAR - DIGITAR QUEBRA-CABEÇAS DE ANIMAIS 5 PEÇAS. OU ACESSAR AO LINK A BAIXO:

LINK: <https://www.cokitos.pt/quebra-cabecas-de-animais-5-pecas/play/>



PODEM JOGAR À VONTADE E QUANTAS VEZES QUISER E REGISTREM ATRAVÉS DE FOTOS E ENVIEM PARA O FACEBOOK OU WHATSAPP DA ESCOLA .